

# **REGULAMIN EKOLOGICZNEJ GRY MIEJSKIEJ**

## **STARGARDZIAN RADY NA ODPADY**

### **§ 1. ORGANIZATOR I PARTNERZY/PATRONI GRY**

1. Organizatorami Gry Miejskiej jest Muzeum Archeologiczno-Historyczne w Stargardzie oraz Zarząd Usług Komunalnych zwani dalej Organizatorami.
2. Gra realizowana jest na terenie miasta Stargard w ramach obchodów XXX Europejskich Dni Dziedzictwa 2022.

### **§ 2. UCZESTNICZY GRY/GRACZE**

1. W Grze może wziąć udział każdy, niezależnie od wieku.
2. W przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest zgoda rodzica/opiekuna (załącznik nr 1)
3. Kapitanami Drużyn muszą być osoby pełnoletnie.
4. Uczestnicy zgłaszają swój udział w Grze drużynowo. W grze wziąć może udział 10 Drużyn po maksymalnie 5 Graczy. Każda z Drużyn zobowiązana jest wypełnić Formularz Zgłoszeniowy i wyłonić Kapitana Drużyny.
5. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są telefonicznie (tel. 91 577 18 85), mailowo (p.antczak@muzeum-stargard.pl) lub osobiście w Muzeum przy Rynku Staromiejskim 3 lub w Bastei w parku Piastowskim 1.
6. Każda Drużyna otrzyma kartę startową (tzw. „zadaniownik”), na której znajdzie informacje dotyczące punktów, które powinien odwiedzić oraz treści zadań do wykonania.
7. Gracz powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
8. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom.
9. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
10. Uczestnik ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem i potwierdzić respektowanie jego postanowień (Załącznik nr 2).

### **§ 3. ZASADY GRY**

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 10 września 2022 r. na terenie Stargardu w godzinach 12:00-15:00.

2. Gra polega na odwiedzaniu przez drużyny różnych miejsc w Stargardzie, które związane są z historią oraz ekologią, naturą i przyrodą. Drużyny kierują się do wyznaczonych przez Organizatora miejsc (zwanymi dalej Punktami) i wykonują różne zadania znajdujące się na kartach startowych.

3. Po odwiedzeniu wszystkich Punktów, gracze wracają do Bastei, wykonują ostatnie zadanie i zostawiają Organizatorom swoje karty startowe.

4. Gra rozpoczyna się o godz. 12.00 w Bastei w siedzibie Organizatora. Zebrane drużyny zostaną wprowadzone do Gry po czym każda otrzyma wskazówkę do którego Punktu ma się udać na początku.

5. Drużyny będą wypuszczane z pierwszego Punktu co 5 minut: pierwsza Drużyna o godz. 12:00, druga o godz. 12:05 i tak do ostatniej drużyny, która wyjdzie z Muzeum o godz. 12:45.

6. Członkowie Drużyny nie mogą się rozdzielać.

#### **§ 4. WARUNKI UKOŃCZENIA GRY**

1. Warunkiem ukończenia jest odwiedzenie wszystkich 10 Punktów i wykonanie wszystkich zadań.

2. Drużyna zostanie zdyskwalifikowana jeśli:

a) członkowie Drużyny rozdzielią się.

b) nie ukończą gry do godz. 15.00.

3. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji Gracza jest ostateczna.

#### **§ 5. ZWYCIĘZCA I NAGRODY**

1. Wszystkie Drużyny, które odwiedzą wszystkie Punkty i dotrą do ostatniego Punktu, otrzymają upominki.

2. Nie ma możliwości wypłaty równowartości nagrody głównej w gotówce lub zamiany na inną nagrodę.

#### **§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin Gry znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora MAH przy Rynku Staromiejskim 2-4 w Stargardzie, w Bastei oraz na stronie <http://muzeum-stargard.pl/pl/edukacja/edd/xxx/gra/>

3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.