REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

BARWY WOLNOŚCI

§ 1. ORGANIZATOR i PARTNERZY/PATRONI GRY

1. Organizatorem Gry Miejskiej jest Muzeum Archeologiczno-Historyczne w Stargardzie zwane dalej Organizatorem.
2. Gra realizowana jest na terenie miasta Stargard.

§ 2. UCZESTNICY GRY/GRACZE

1. W Grze może wziąć udział drużyna złożona z maksymalnie 10 osób, muszą to być uczniowie klas V-VIII szkoły podstawowej III gimnazjum lub I-IV szkoły ponadpodstawowej wraz z pełnoletnim opiekunem – nauczycielem.
2. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są telefonicznie (tel. 91 578 38 35 wew. 39 lub 91 577 18 85) lub osobiście w siedzibie Organizatora.
3. Gracz powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
4. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom.
5. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
6. Uczestnik ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem i potwierdzić respektowanie jego postanowień.

§ 3. ZASADY GRY – CZĘŚĆ PIERWSZA - SPACER

1. Gra zostanie przeprowadzona 9 listopada 2018 r. na terenie Stargardu w godzinach od 8:30 do 15:00.

2. Drużyny kierują się z Przewodnikiem do wyznaczonych przez Organizatora miejsc (zwanych dalej Punktami) i poszukują w nich wskazówek kierujących do następnego punktu.

3. Gra rozpoczyna się o godz. 8:30 w Bastei w parku Piastowskim 1. Zebrane drużyny zostaną wprowadzone do Gry po czym każda otrzyma pierwsze zadanie i wskazówkę do następnego Punktu.

4. Drużyny wyruszają z Punktu startowego w określonych odstępach czasu: pierwsza drużyna wyrusza o godz. 8:30, a każda następna po 15 minutach od startu poprzedniej. O kolejności startu drużyn decyduje kolejność zgłoszeń do gry. Drużyny zostaną poinformowane o przydzielonym jej numerze startowym i godziną rozpoczęcia przez nią gry. Nie ma obowiązku stawienie się drużyny na Punkcie startowym przed jej przydzieloną godziną.

5. Członkowie Drużyny nie mogą się rozdzielać.

§ 4. CZĘŚĆ DRUGA - KONKURS

1. W trakcie spaceru Drużyny będą zbierać pomysły i materiał na pracę końcową, która w dowolnej formie będzie musiała zobrazować pojęcie wybranej przez Drużynę wolności. Praca końcowa może być w formie pracy plastycznej (rzeźba, plakat, obraz etc.), audiowizualnej (film, nagranie dźwiękowe, prezentacja) lub prezentacji osobistej (taniec, śpiew, przemówienie, scena aktorska itp.).
2. Drużyny będą miały czas na stworzenie i dostarczenie pracy konkursowej do 16 listopada do godziny 16:00. Prace muszą być dostarczone do siedziby Organizatora, tj. Muzeum Archeologiczno-Historycznego w Stargardzie. Prace plastyczne należy dostarczyć w oryginale, natomiast prace audiowizualne na nośniku danych (pendrive, płyta CD).
3. Prezentacje będą eksponowane na 15 stanowiskach w Muzeum Archeologiczno-Historycznym w Stargardzie przy Rynku Staromiejskim 3.
4. Spośród wszystkich prac, do dn. 23 listopada, jury wyłonione przez Organizatora wybierze 5 najlepszych, które wezmą udział w głosowaniu internautów. Dla każdej prezentacji utworzony zostanie post w internecie na profilu www.facebook.com/MuzeumStargard oraz www.instagram.com/mahart.
5. Prezentacje będą oceniane przez internautów za pomocą „polubień" na Facebooku i „serduszek" na Instagramie. Głosowanie trwa do 29 listopada do godziny 20:00.
6. Ogłoszenie zwycięzców i przyznanie nagród nastąpi 30 listopada o godzinie 10:00 w Muzeum Archeologiczno-Historycznym w Stargardzie przy Rynku Staromiejskim 3.
7. Przyznane zostaną 3 nagrody:

I miejsce – autokarowa wycieczka krajoznawcza zakończona ogniskiem (wiosna 2019)
Voucher do Escape room Basteja dla całej drużyny
10 x powerbank

II miejsce - autokarowa wycieczka krajoznawcza zakończona ogniskiem (wiosna 2019)
Voucher do Escape room Basteja dla całej drużyny

III miejsce - autokarowa wycieczka krajoznawcza zakończona ogniskiem (wiosna 2019)

8. Nie ma możliwości wypłaty równowartości nagród w gotówce lub zamiany na inną nagrodę.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Gry znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora MAH przy Rynku Staromiejskim 2-4 w Stargardzie oraz na stronie www.muzeum-stargard.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.