ZASADY W ESCAPE ROOM: BASTEJA
„DUCHY BASTEI”

1. W grze może uczestniczyć od 2 do 5 graczy.
2. Gra jest przeznaczona dla graczy w wieku od 14 lat.
3. Gra w pokoju rozpoczyna się od wejścia drużyny do pokoju i trwa 60 minut lub do czasu znalezienia klucza do wyjścia. Gdy po upływie 60 minut uczestnicy nie otworzą drzwi – gra się kończy.
4. Opłata za wejście do pokoju jest uiszczana w kasie Bastei przed rozpoczęciem gry.
5. W czasie gry można dowolną liczbę razy poprosić o podpowiedź Mistrza Gry. W tym celu należy unieść w stronę kamery leżącą przy drzwiach kartkę z napisem „POMOCY”.
6. W każdej chwili uczestnicy mogą opuścić pokój, w tym celu należy pokazać do kamery leżącą przy drzwiach kartkę „WYCHODZIMY”. Od tej decyzji nie ma odwrotu i nie można powrócić do pokoju po takim wyjściu.
7. Podczas gry nie wolno korzystać z telefonów komórkowych ani innych sprzętów elektronicznych. Uczestnicy zobowiązują się do pozostawienia telefonów i innych sprzętów w szafkach.
8. W pomieszczeniu, w którym toczy się gra, bezwzględnie zabrania się wchodzenia na część ekspozycyjną tj. miejsce za szybą wystawową. Zabronione jest otwieranie i jakakolwiek ingerencja w konstrukcję szyby.
9. Zabrania się naruszania elementów trwale przytwierdzonych do ścian, podłogi i sufitu sali: lamp, kamery, monitorów dotykowych, monitora LCD, fototapety i wszelkich integralnych części pokoju.
10. Zabrania się korzystania z windy i wszystkich przycisków będących częścią dźwigu osobowego.
11. Skrytki należy otwierać tylko za pomocą właściwego kodu lub klucza tak, aby jej nie zniszczyć. Zabronione jest używanie siły. Za zniszczenia przedmiotów będących wyposażeniem escape roomu i sali muzealnej uczestnik odpowiada osobiście.
12. Niedozwolone jest palenie tytoniu i używanie otwartego ognia na terenie muzeum, tj. używanie zapałek, zapalniczek, palenie świec i innych źródeł ognia.