ZASADY W ESCAPE ROOM: BASTEJA
„ŚMIERĆ MUZEALNIKA”

1. W grze może uczestniczyć od 2 do 5 graczy.
2. Gra jest przeznaczona dla graczy w wieku od 14 lat.
3. Gra w pokoju rozpoczyna się od wejścia drużyny do pokoju i trwa 60 minut lub do czasu znalezienia klucza do wyjścia. Gdy po upływie 60 minut uczestnicy nie otworzą drzwi – gra się kończy.
4. Opłata za wejście do pokoju jest uiszczana w kasie Bastei przed rozpoczęciem gry.
5. W czasie gry można dowolną liczbę razy poprosić o podpowiedź Mistrza Gry. W tym celu należy unieść w stronę kamery leżącą przy drzwiach kartkę z napisem „POMOCY”.
6. W każdej chwili uczestnicy mogą opuścić pokój, w tym celu należy pokazać do kamery leżącą przy drzwiach kartkę „WYCHODZIMY”. Od tej decyzji nie ma odwrotu i nie można powrócić do pokoju po takim wyjściu.
7. Podczas gry nie wolno korzystać z telefonów komórkowych ani innych sprzętów elektronicznych. Uczestnicy zobowiązują się do pozostawienia telefonów i innych sprzętów w szafkach.
8. Gra ma dwa cele:
   1) znalezienie klucza do drzwi i opuszczenie pokoju;
   2) rozwikłanie zagadki fabularnej.
   Osiągnięcie dwóch celów może być niezależne, tj. można wyjść z pokoju i nie znaleźć mordercy lub nie wyjść z pokoju, ale wskazać zabójcę.
9. W pomieszczeniu, w którym toczy się gra bezwzględnie zabrania się wchodzenia na część ekspozycyjną tj. miejsce za szybą piezoelektryczną. Zabronione jest otwieranie i jakakolwiek ingerencja w konstrukcję szyby i ścianek.
10. Zabrania się naruszania elementów trwale przytwierdzonych do ścian, podłogi i sufitu sali: lamp, kamery, monitora dotykowego, monitorów okiennych, podestu, fototapety i wszelkich integralnych części pokoju.
11. Skrytki należy otwierać tylko za pomocą właściwego kodu lub klucza tak, aby jej nie zniszczyć. Zabronione jest używanie siły. Za zniszczenia przedmiotów będących wyposażeniem escape roomu i sali muzealnej uczestnik odpowiada osobiście.